



# Z E P

Zürcher Eishockey-Plauschmeisterschaft

## **Reglement Saison 2023/2024**

---

### **Allgemeines**

#### **Reglemente:**

Die Reglemente der ZEP bestehen aus:

- ZEP- Reglement
- Anhang 1: Bussenkatalog
- Anhang 2: ZEP-Verantwortlichkeiten

#### **Mannschaften:**

Die Anzahl Mannschaften ist in der ZEP nicht beschränkt. Neuaufnahmen werden nach der Reihenfolge der Beitrittsgesuche berücksichtigt. Es ist jedoch darauf zu achten, dass mit der Anzahl Mannschaften ein vernünftiger Meisterschafts-Betrieb gewährleistet wird.

#### **Neu eintretende Mannschaften:**

Teams, die in die ZEP eintreten wollen, müssen schriftlich ein Aufnahmegesuch an das ZEP-Mail oder an den Aktuar machen. Für die jeweils nächste Saison gilt als letztmöglicher Gesuchstermin der **30.Juni**. Dieses Gesuch sollte einen kleinen Steckbrief, Werdegang, Ambitionen und die Beweggründe für einen ZEP-Beitritt beinhalten. Zudem muss jede Mannschaft gegenüber der ZEP mindestens den Spielbetrieb für 10 Heimspiele garantieren. Ebenfalls sollte ein „Team-Bankkonto“ vorgewiesen werden können.

#### **Meldung der bestehenden Mannschaften:**

Es ist die jährliche Pflicht der bestehenden Mannschaften jeweils bis 30.06. dem ZEP-Vorstand mitzuteilen, ob Sie weiterhin in der ZEP spielen wollen oder nicht!

#### **Kosten:**

Jede Mannschaft der ZEP hat bis spätestens **15. September** die Schiedsrichterkosten auf das Konto der ZEP zu überweisen. Die Mannschaften werden vom Kassier der ZEP dazu aufgefordert. Verstreicht dieser Termin ungenutzt, wird das betroffene Team vom Meisterschaftsbetrieb ausgeschlossen.

Zusätzlich werden als Jahresbeitrag Fr. 15.-- pro ZEP-Spielerlizenz erhoben. Diese werden jeweils nach dem 31. Dezember vom Kassier in Rechnung gestellt.

Die Spielerpässe kosten bei Erstausgabe Fr. 70.-- pro Mannschaft. (Neueintritt eines Teams in die ZEP). Zusätzlich fallen dann noch die jährlichen Lizenzkosten von CHF 15.-- an pro erteilte Lizenz.

Nach dem 31. Juli (ZEP-Jahresende) wird vom Kassier ein Kassenbericht erstellt und an der Spielplansitzung aufgelegt.

### **Gruppeneinteilung:**

Die ZEP wird aktuell in **3 Gruppen mit Körperspiel (A-C) und 1 Gruppe (S) nach Seniorenregeln mit Slapshot ausgetragen**. Der ZEP-Vorstand ist berechtigt, den Modus, die Gruppeneinteilungen, sowie die Anzahl Gruppen für die kommende Saison zu bestimmen. Neue Teams können in jeder Gruppe eingeteilt werden.

### **Modus:**

#### *Gruppe A:*

In der Gruppe A werden vier Runden gespielt. Es gibt somit zwei Hin- und Rückrunde. Es gibt keinen Absteiger.

#### *Gruppe B und C*

In den Gruppen B und C wird eine Hin- und ein Rückrunde ausgetragen.

Die letzte Mannschaft der Gruppe B steigt ab. Die erste Mannschaft der Gruppen C und steigt auf. Der Gewinner der Gruppe C muss aufsteigen! Der Gewinner der Gruppe B kann, wenn er unbedingt möchte, einen Antrag beim Vorstand stellen, dass sie ins A aufsteigen wollen.

#### *Gruppe S:*

Auf die Saison 2023/24 hat die ZEP eine Gruppe eingeführt, welche neu nur noch nach Seniorenregeln mit Slapshot spielt (Daher Gruppe S). Aktuell sind dies 5 Mannschaften. Diese spielen jeweils zwei Hin- und Rückrunden. Es gibt keine Auf- oder Absteiger. Sollten sich weitere Mannschaften in Zukunft melden, welche nach Seniorenregeln mit Slapshot spielen wollen, so kann die Gruppe S vergrößert werden.

Wenn neue Mannschaften in die ZEP eintreten oder die ZEP verlassen, kann es bezüglich Gruppengrößen und -spielen zu Anpassungen kommen.

Generell behält sich der ZEP Vorstand jedoch vor den Modus der Meisterschaft von Jahr zu Jahr anzupassen.

Der Meisterschaftsbetrieb wird jeweils am 1. Oktober gestartet (Spielplansitzungen ab Ende August) und spätestens am 15. April beendet. Vor dem 1. Oktober werden, aus Rücksicht auf die Spielerpass-Erstellung, keine Meisterschaftsspiele gewertet.

### **Punkteverteilung:**

Pro Sieg 2 Punkte, pro Unentschieden je 1 Punkt.

### **Rangliste:**

Die Rangliste wird nach den folgenden Kriterien gewertet:

1. Punkte
2. Strafenstatistik
3. Torverhältnis
4. Direktbegegnung
5. Geschossene Tore
6. Losentscheid

## **Strafenstatistik**

Bei Punktgleichheit wird als erstes die Strafenstatistik herangezogen. D.h. dass dasjenige Team welches weniger Strafen hat in diesem Fall besser klassiert wird. Dabei sollen sämtliche 2 min. und 5 min Strafen berücksichtigt werden. Jedoch werden die 10 min. Disziplinar- und die Spieldauerdisziplinarstrafen nicht miteinbezogen. Matchstrafen werden hingegen ebenfalls bewertet.

Punkteschlüssel für die Strafen:

2 min. = 2 Punkte

5 min. = 5 Punkte

Matchstrafe = 10 Punkte

Ein gepfiffener Penalty wird in der Strafen Statistik als 2 min erfasst.

## **Fairplay Trophy**

Pro Gruppe gibt es immer eine Fairplay Trophy. Diese wird immer am Ende der Saison vergeben. Die Fairplay Trophy hat zur Folge, dass die jeweilige Gewinnermannschaft in der folgenden Saison sämtliche Lizenzgebühren erlassen werden. Die Fairplay Trophy wird nur Mannschaften vergeben, welche keinen Forfait verursacht haben. Mannschaften, bei denen ein Spiel mit 0 gewertet worden ist (bspw. weil das Spiel nicht stattgefunden hat), können die Fairplay Trophy nicht gewinnen.

## **Spielregeln:**

Gespielt wird nach den offiziellen IIHF-Regeln, sowie den SIHF-Regeln. Das Hybrid Icing wird ab dieser Saison (2017/2018) eingeführt.

Ausnahmen sind:

- Spielzeit
- Funktionäre
- Sanktionen gegen Spieler
- Ausrüstungsgegenstände \*
- Nulltoleranz \*\*
- Torhüterausrüstung\*\*\*
- Es darf beim Icing weiterhin gewechselt werden

\* Falls irgendein Spieler mit nicht regelkonformen Ausrüstungsgegenständen (ausgenommen Stöcke) antritt, macht er dies auf eigene Verantwortung!!! Die ZEP, die Schiedsrichter, sowie der Schiri-Pool lehnen jede Haftung ab!

\*\* Die Schiedsrichter sind angehalten, die Nulltoleranz so gut als möglich durchzusetzen. Wobei berücksichtigt wird, dass, vor allem in den tieferen Ligen, dies nicht immer anwendbar ist (Unvermögen einzelner Spieler).

\*\*\* Die bisherigen Masse der Torhüterausrüstung Stand 2011/2012 haben bis auf weiteres ihre Gültigkeit.

Stark alkoholisierte oder beifftete Spieler können vom Schiedsrichter des Feldes verwiesen werden! Dies hat weder für den Spieler noch für die Mannschaft Konsequenzen und wird somit nicht als SPD oder MS gewertet.

Damit ein Spiel stattfinden kann, müssen pro Mannschaft mindestens 5 Feldspieler und ein Torhüter anwesend sein.

## **Spielverlauf:**

### **Eiszeit und -einteilung:**

Die Spielzeit beträgt **3 x 25 Minuten brutto** oder **3 x 15 Minuten netto**. Die "Heimmannschaft" bestimmt den Ablauf des Spiels, d. h. mit Matchuhr oder ohne. Der Ablauf ist den Schiedsrichtern und dem Captain des Gegners vor dem Spiel mitzuteilen.

### **Anhalten der Matchuhr:**

#### Timeout:

Das Timeout wird per sofort abgeschafft.

#### Verletzungen / technische Probleme:

Bei längeren Unterbrüchen liegt es im Ermessen des Schiedsrichters die Zeit zu stoppen oder nachspielen zu lassen.

### **Verantwortlichkeit:**

Verantwortlich für die Mannschaft ist der Captain. Bei Unstimmigkeiten jeder Art ist der Captain die Bezugsperson. Nur der Captain darf mit den Schiedsrichtern in Kontakt treten. Der Captain muss mit einem „C“ auf dem Dress gekennzeichnet sein!

### **Schiedsrichter:**

Die Schiedsrichter werden für alle Spiele durch den Schiri-Pool aufgeboden. Die Schiedsrichterkosten sind von den Mannschaften selbst zu übernehmen und werden anfangs Saison von der ZEP in Rechnung gestellt.

Kosten: Alle Gruppen: 100.-- Fr. pro Spiel

### **Pflichten der Schiedsrichter:**

Die Schiedsrichter müssen sich vor dem Einlaufen bei den Teams in der Garderobe melden.

### **Spielabbruch:**

Bei witterungsbedingtem Spielabbruch gilt folgende Regelung:

- mehr als die Hälfte der Zeit gespielt, wird der Match gewertet
- weniger als die Hälfte der Zeit gespielt, wird das Spiel wiederholt

Bei Spielabbrüchen infolge Ausschreitungen jeglicher Art, entscheidet der ZEP-Vorstand über Sieg oder Niederlage. Diese Spiele sind gegebenenfalls als Forfait zu werten.

Spielabbruch durch den Schiedsrichter aus anderen speziellen Gründen werden vom ZEP-Vorstand separat behandelt. Gegebenenfalls kann auch hier ein Spiel je nach Sachverhalt Forfait gewertet werden.

Bei Spielabbrüchen durch eine Mannschaft, weil sie nicht mehr das Spiel beenden will, wird je nach Spielstand entweder das Forfait (5:0) oder das effektive Resultat gewertet, sollte dieses höher sein als der Forfait.

### **Forfait:**

Forfait werden mit 5:0 Toren gewertet. Anfallende Kosten, inkl. Schirikosten, sind von der forfaitgebenden Mannschaft zu tragen. Es ist hier aber zu beachten, dass dies die Mannschaften selber untereinander regeln. Der ZEP-Vorstand ist nicht der Geldeintreiber in diesen Fällen.

Als Forfait gelten:

- Nichterscheinen der Mannschaft
- Zu kurzfristiges Absagen (weniger als 24h im Voraus)
- Zu viele lizenzierte Spieler in der Mannschaft
- Nicht spielfähige Mannschaften (Spielmangel)
- Keine Spielerpässe vorhanden (auch wenn nur ein Pass fehlt)

### **Finanzielle Forderungen:**

Finanzielle Forderungen von Mannschaften gegenüber anderen Mannschaften, wie zum Beispiel Übernahme der Eiskosten wegen Forfait, müssen bis jeweils Ende Juli gestellt sein.

### **Spielverschiebungen**

Jede Mannschaft hat das Recht pro Saison einmal ein Spiel verschieben zu dürfen. Haben sie dieses Recht dann bereits schon einmal wahrgenommen, müssen die Spiele, wie Anfang Saison vereinbart, entweder gespielt oder definitiv abgesagt werden. Bei einer Absage ist das Spiel Forfait zu werten! Ausnahme von dieser Regel sind einerseits, wenn ein Fehler von der Eisbahn vorliegt (Doppelbelegung des Eises oder Falschbuchung) oder bei offenen Eisfeldern aufgrund der Witterung nicht gespielt werden kann!

Wie bereits angemerkt ist das zu verschiebende Spiele bis spätestens 24h im Voraus abzusagen bzw. zu verschieben, damit das Spiel an einem anderen Datum platziert, bzw. nachgeholt werden kann. Verantwortlich für das neue Eis ist in erster Linie das absagende Team. In Absprache der beiden Teams kann dies aber auch die andere Mannschaft übernehmen. Die Kosten für das neue Eis hat aber immer das absagende Team zu übernehmen! Ausserdem muss das neue Eis entweder dort wieder organisiert werden, wo das Spiel ursprünglich stattgefunden hätte oder zumindest in der Nähe davon. Die Mannschaft welche für die Organisation des Eises verantwortlich ist, muss **in Abstimmung mit dem Spielplan der gegnerischen Mannschaft** (im Internet verfügbar) mind. zwei neue Termine offerieren (zwei Spiele am gleichen Tag sind nicht erlaubt, zwei Spiele innerhalb von zwei Tagen schon). Die andere Mannschaft muss dann auf jeden Fall eine der beiden Eistermine akzeptieren. Akzeptiert die Mannschaft keinen der beiden Termine, so wird das Spiel Forfait zu Gunsten der organisierenden Mannschaft gewertet.

In erster Linie aber ist nach Treu und Glauben zu verfahren, stellt der Vorstand hier einen Missbrauch fest, so kann von obiger Regelung abgewichen werden und der Vorstand entscheidet nach der entsprechenden Faktenlage.

Bei vorzeitiger Spielabsage oder Spielverschiebung ist immer sowohl der Schiripool wie auch die gegnerische Mannschaft zu informieren. Kurzfristige Spielabsagen oder Verschiebungen (d.h. 48h vor dem eigentlich stattfindenden Spiel) sind immer neben einem Mail auch noch telefonisch an die gegnerische Mannschaft wie auch an **Mario Bernhard Natel Nr. 079/ 378 03 92** zu machen.

Sagt eine Mannschaft das Spiel extrem kurzfristig ab, so dass die Schiedsrichter bereits auf dem Weg zum Spiel sind und somit vergebens zum Eisstadion fahren, werden die Schiedsrichterkosten der absagenden Mannschaft dennoch verrechnet und die CHF 100.— werden den beiden Schiedsrichtern je zur Hälfte gutgeschrieben als Spesenentschädigung für die Fahrt dorthin.

### Schirimangel/ Rückerstattung Eiskosten durch ZEP:

Sollte der ausserordentliche Fall eintreten, dass bei einem Spiel kein Schiedsrichter vor Ort ist (infolge höhere Gewalt, etc.), so können die beiden Mannschaften (nach Absprache der beiden Teams) auch einen Feldspieler bestimmen, welcher den Match pfeift. Die Schiedsrichterkosten für den einspringenden Spieler wird dann in diesem Fall der Mannschaft zurücküberwiesen, welche den Schiedsrichter stellte.

Kann aufgrund Schiedsrichtermangel (kein Schiedsrichter) ein Spiel nicht durchgeführt werde, so übernimmt die ZEP die Eiskosten für das Nachtragsspiel. Die Organisation für das neue Eis obliegt bei den beiden Mannschaften. Sollte das Nachtragsspiel nicht durchgeführt werden (die Mannschaften einigen sich darauf oder aber es kann kein Termin gefunden werden), so wird das Spiel mit 0:0 gewertet und KEINE Punkte verteilt. Ausserdem besteht kein finanzieller Anspruch der Mannschaften auf Rückerstattung der Eiskosten für das nicht gespielte Spiel. Die Schirikosten werden dann für das abgesagte Spiel mit den Schiedsrichterbeiträgen für das neue Jahr von den beiden Mannschaften verrechnet.

### Spieler:

In der ZEP dürfen die Spieler nur in einer Mannschaft spielen. Das Mindestalter in der ZEP beträgt grundsätzlich 18 Jahre. In Ausnahmefällen können auch Spieler ab 16 Jahren teilnehmen, wobei hier das schriftliche Einverständnis der Eltern vorliegen muss, dass der noch nicht Volljährige Spieler in der ZEP mittedarf. **Der Austausch von Spielern ist verboten.** Als Ausnahme dieser Regel gelten die Torhüter. Der Torhüter muss immer mindestens eine Fotokopie seines ZEP-Spielerpasses vorweisen können!!!

Spielberechtigt sind nur Spieler und Torhüter mit einem gültigen Spielerpass. Es ist absolut verboten Spieler ohne Lizenzen einzusetzen. Dies gilt auch wenn die gegnerische Mannschaft vor dem Spiel einverstanden ist, dass man einen Spieler ohne Lizenz einsetzt. Die ZEP akzeptiert keine Spieler ohne Lizenz. Wird ein Lizenzverstoss in irgendeiner Form festgestellt so wird das Spiel automatisch mit 5:0 Forfait zu Ungunsten der fehlbaren Mannschaft gewertet und der Vorstand behält sich vor weitere Sanktionen zu ergreifen. Der Spielerpass muss am Match jederzeit (auch nach dem Spiel) vorgewiesen werden können.

Alle Spieler einer Mannschaft müssen rechtzeitig beim Lizenzverantwortlichen der ZEP (**Peter Meyer, Altwiesenstrasse 86, 8051 Zürich**), gemeldet sein. Nachträglich können bis 31. Dezember zusätzliche Spieler gemeldet werden, welche nach Erhalt des Passes spielberechtigt sind. Es ist darauf zu achten, dass die Spieler mannschaftsweise und jeweils mittels dem neugeschaffenen Spielerpassmeldeformular gemeldet werden. Wie bisher braucht der Lizenzverantwortliche Eure Angaben mind. **10 Tage vor Eurem 1.Ligaspiel**, damit Ihr rechtzeitig zum Saisonstart Eure Spielerpässe im Briefkasten habt, dasselbe gilt für Passerstellung während der Saison. **Pro neuem Spieler muss 1 aktuelles Passfoto (es werden nur Passfotos akzeptiert) beigelegt werden. Zusätzlich muss von jedem neu lizenzierten Spieler eine Photokopie eines amtlichen Ausweises (ID, Führerausweise oder Pass) vorhanden sein, damit eine Lizenz erteilt wird.**

**Ausnahme Torhüter: Da die Torhüter ausgetauscht werden können, kann es am Saisonanfang vorkommen, dass die Lizenzen in seiner Stammmannschaft noch nicht vorhanden sind, jedoch dort wo er Aushilfe leisten muss schon. Der Vorstand legt somit fest, dass die Torhüterlizenz der letzten Saison jeweils auch noch gültig ist bis zum 01.12. der neuen Saison**

Mutationen von einzelnen Spielerpässen sind gratis!!!!

Inaktive Spieler können während der ganzen Saison wieder aktiviert werden, egal ob bei Ihrem bisherigen Club oder bei einem neuen Club. Die alte Lizenz muss aber noch vorhanden sein!!! Die

Lizenzkosten für die laufende Saison werden für diese Spieler noch nachträglich in Rechnung gestellt werden.

### **Lizenzierte Spieler: (SIHF)**

Grundsätzlich sollte in der ZEP auf SIHF lizenzierte Spieler verzichtet werden. Sollten aber trotzdem lizenzierte Spieler teilnehmen, muss darauf geachtet werden, dass die maximale Punktzahl, der beim SIHF lizenzierten, die folgenden Grenzwerte nicht übersteigt.

Gruppe A: Maximal 4 Pkt.  
Gruppe C: Maximal 4 Pkt.

Gruppe B: Maximal 4 Pkt.  
Gruppe D: Maximal 4 Pkt.

### **Die Punktzahlen pro SEHV lizenzierten Spieler sind nachfolgend aufgeführt:**

<u>Leistungsklasse SIHF:</u>	<u>Punkte ZEP:</u>	<u>Leistungsklasse SIHF:</u>	<u>Punkte ZEP:</u>
Nationalliga A + B	4 Pkt.	U 20 Elit	4 Pkt.
MySports	4 Pkt.	U 20 Top	4 Pkt.
1. Liga:	4 Pkt.	U 20 A	4 Pkt.
2. Liga:	4 Pkt.	U 17 Elit	4 Pkt.
3. Liga:	2 Pkt.	U 17 Top	2 Pkt.
4. Liga:	1 Pkt.	U 17 A	1 Pkt.
Senioren A:	1 Pkt.	Veteranen:	0 Pkt.
Senioren B:	0 Pkt.	Damen A-C:	0 Pkt.
Senioren C:	0 Pkt.		

Spieler der Nationalligen A und B, MySports, 1. Liga, U20 Elit und Top sowie den Nachwuchsmannschaften (U15 und jünger) sind in der ZEP **nicht** spielberechtigt! Die Regel, dass Spieler der Nationalliga A und B, MySports, 1. Liga und U20 Elit und Top nicht spielberechtigt sind und eine Saison aussetzen müssen, bis sie in der ZEP spielen dürfen, wird bis auf weiteres ausgesetzt. Jedoch kann der Vorstand wieder auf diese Regelung zurückkommen, sollte es zu Übertreibungen kommen.

Als SIHF lizenzierte Spieler gelten alle Spieler, welche in der laufenden Saison eine SIHF-Lizenz gelöst haben. **Ausnahme:** Bei Spieler der Nationalligen A und B gilt, dass wenn der Spieler in den letzten beiden Saisons noch in einer dieser Ligen gespielt hat, er mit 4 Punkten eingeteilt wird (für MySports, 1. Liga, U20 Elite und Top gilt dies nicht mehr). Wenn ein SIHF lizenziertes Spieler innerhalb der Saison einen Clubwechsel oder einen Stärkeklassenwechsel innerhalb des SIHF vornimmt, ist der Lizenzverantwortliche der ZEP sofort zu informieren!

Werden bei dieser Überprüfung falsche Angaben seitens der Spieler oder Teams entdeckt, behält sich die ZEP vor, die ZEP-Lizenz des betreffenden Spielers einzuziehen und das Team mit Punktabzug in der laufenden Saison und einer Geldbusse zu strafen. Bitte prüft deshalb aus Eigeninteresse die Angaben Eurer Spieler. Der Unterzeichnende auf dem Spielerpassmeldeformular ist verantwortlich für die Angaben, die sich darauf befinden.

### **Spieler-Strafen / Sanktionen/ Bussen:**

#### **- Tätlichkeit am Schiedsrichter: \***

Ab Datum des Geschehens ist der betreffende Spieler für **mindestens** ein volles Kalenderjahr für alle ZEP- Meisterschaftsspiele gesperrt! Das Strafmass kann vom ZEP-Vorstand nach oben angepasst werden.

Solange vom Vorstand kein schriftliches Urteil vorliegt, bleibt der Spieler gesperrt!

\* = Siehe Anhang 1, Bussenkatalog

### **- Matchstrafe: \***

Ab Datum des Geschehens ist der betreffende Spieler für min. 3 ZEP-Spiele gesperrt! Die Spielsperren werden anhand des Spielplans vom ZEP-Vorstand schriftlich vorgegeben. Wird eine Matchstrafe für ein Vergehen gegen einen Schiedsrichter oder Offiziellen ausgesprochen, legt der ZEP-Vorstand das Strafmass und die Busse fest!

### **- Spieldauerdisziplinarstrafe: \***

Ab Datum des Geschehens ist der betreffende Spieler für min. 1 ZEP-Spiel gesperrt! Die Spielsperren werden anhand des Spielplans vom ZEP-Vorstand schriftlich vorgegeben. Die Kontrolle über die Einhaltung dieser Sanktionen erfolgt mittels den Lizenzmeldeblättern. Sollte bei der Durchsicht der Lizenzmeldeblätter eine Missachtung der Spielsperren festgestellt werden, verliert die fehlbare Mannschaft das entsprechende Spiel rückwirkend mit 0:5 Forfait.

### **-Anmerkungen zu den Sperren**

Da die Torhüter ja bei mehreren Mannschaften spielen dürfen, wird festgehalten, dass wenn ein Goalie bei einer anderen Mannschaft aushilft und dort eine Spieldauerdisziplinarstrafe oder eine Matchstrafe erhält, er automatisch für seinen Stammverein gesperrt ist für die Anzahl Spiele gemäss Reglement. Ausserdem kann ein Torhüter generell nicht bei einem anderen Team aushelfen, wenn er gesperrt ist.

### **-Lizenzvergehen**

Folgende Strafen werden bei Lizenzvergehen festgelegt:

1. Das Spiel wird auf jeden Fall Forfait gewertet
2. Beim ersten Vergehen der fehlerhaften Mannschaft: CHF 100.-- Busse
3. Beim zweiten Vergehen der fehlerhaften Mannschaft: CHF 300.— Busse
4. Beim dritten Vergehen der fehlerhaften Mannschaft: Ausschluss aus der Liga

Spieler die verbotenerweise bei einer anderen Mannschaft in der ZEP spielen, als bei dieser wo sie in der ZEP lizenziert sind, werden ab dem Zeitpunkt bei Entdeckung der Verfehlung mit 3 Spielsperren bestraft.

### **-Ausschluss aus der ZEP:**

Tätlichkeiten an gegnerischen Spielern kommen auch in der ZEP immer wieder vor. Leider oft mit Verletzungsfolgen.

Das **P** in **ZEP** steht für **Plausch**.

Besonders brutale Fouls oder Tätlichkeiten können durch den Vorstand mit einem sofortigen Ausschluss des Angeschuldigten aus der ZEP geahndet werden.

### **- Rekurse / Einsprachen / Proteste (Spielfeldprotest) :**

Rekurse / Einsprachen / Proteste (Spielfeldprotest), die ein Spiel betreffen, sind nur gültig, wenn auf dem Matchblatt entsprechende Bemerkungen aufgeführt sind (Spielfeldprotest) Diese sind schriftlich an den Rekursverantwortlichen einzureichen. Für einen Rekurs / Einsprache / Protest



müssen vom Beantragenden Fr. 200.-- als Kautions bei der ZEP hinterlegt werden. Bei Abweisung des Rekurses, verfällt die Kautions zu Gunsten der ZEP.

Die Behandlung eines Protestes wird vom ZEP-Vorstand vorgenommen. Das Urteil wird jeweils vom Rekursverantwortlichen mitgeteilt.

Es werden nur noch Rekurse und Proteste behandelt, wenn diese von einem der beiden Mannschaftsverantwortlichen eingereicht werden. Die ZEP behandelt ab sofort keine Rekurse mehr, wenn diese nicht von den Mannschaftsverantwortlichen eingereicht worden sind. Auch sonstige Mails von einzelnen Spielern werden konsequent nicht mehr beantwortet, wenn diese nicht via Mannschaftsverantwortliche des jeweiligen Teams eingereicht werden!

### **Rekursfristen:**

Ab sofort gilt, dass innert 14 Tage ab Zeitpunkt des Vorfalles, einerseits der Rekurs schriftlich beim Rekursverantwortlichen und andererseits die Rekursgebühr von CHF 200.-- auf dem Konto der ZEP eingetroffen sein muss.

Für die Einzahlung der Rekursgebühr können folgende Angaben verwendet werden:

Begünstigter: Verein ZEP

Konto Nr.: 105728.40N BCI: 0270; IBAN: CH66 0027 0270 1057 2840 N; PC Nr. 80-2-2

Bank des Begünstigten: UBS AG, Postfach, 8098 Zürich

### **Schiri-Pool:**

Der Schiri-Pool besteht aus allen Schiedsrichtern welche die Spiele der ZEP leiten. Er ist verantwortlich für den reibungslosen Ablauf der Spiele aller ZEP-Gruppen. Die Mannschaften sind angehalten alle Spiele zu melden, damit bei Spielverschiebungen die Schiedsrichter informiert werden können.

Anfallende Kosten durch Meldeversäumnis einer Verschiebung an den Schiri-Pool werden den Mannschaften in Rechnung gestellt.

### **Aufgebot:**

Ein Aufgebot an den Gegner muss nicht mehr verschickt werden!

### **Eisdaten:**

Jede Mannschaft muss sofort dem Schiri-Pool nach der Spielplansitzung eine Übersicht ihrer Heimspiele abgeben. So hat der Schiri-Pool die Möglichkeit zu prüfen, ob die Spielberichte und Lizenzmeldeblätter rechtzeitig eintreffen. Sollte es während der Saison zu Terminverschiebungen kommen, müssen diese sofort dem Schiri-Pool mitgeteilt werden.

### **Meldepflicht:**

Jede Mannschaft ist verpflichtet folgende Meldungen zu machen:

<u>Meldung</u>	<u>von</u>	<u>an</u>
Eisdaten	Heimmannschaft	Schiri-Pool
Spielbericht	Schiedsrichter	Schiri-Pool
Lizenzmeldeblatt	Schiedsrichter	Schiri-Pool
Spieler (via Spielerpassmeldeformular)	Teamverantwortlicher	Lizenzverantwortlicher
Adressänderungen	Jedem	Lizenzverantwortlicher
Proteste, Rekurse	Teamverantwortlicher	Rekursverantwortlicher

### **Spielbericht:**

Der Spielbericht wird von beiden Teams und den Schiedsrichtern unterzeichnet. **Bitte beachten: Ohne speziellen Vermerk auf dem Spielbericht, werden keine eingereichten Proteste behandelt.** Die Spielberichte müssen **innerhalb 2 Tagen** nach dem Spiel durch die Schiedsrichter dem Schiri-Pool geschickt werden. Der Spielbericht wird wie folgt verteilt:

Original: Schiri-Pool  
1. Kopie: Gastmannschaft  
2. Kopie: Heimmannschaft

Wird von einer Mannschaft das Matchprotokoll nicht unterzeichnet, so hat dies automatisch eine Busse von CHF 100.-- für diese Mannschaft zur Folge!

Des Weiteren ist es die Pflicht der Mannschaften darauf zu achten, dass bei Vorfällen auf dem Spielfeld (Match-Strafen; Spieldauerdisziplinarstrafen, etc.), jeweils der korrekte Spieler auf dem Matchblatt erfasst wird.

### **Lizenzmeldeblatt und Lizenzen:**

Das Lizenzmeldeblatt dient zur Überwachung der eingesetzten Spieler jedes Teams. Somit wird es möglich zu kontrollieren, dass gesperrte Spieler nicht eingesetzt werden. Die Angaben auf dem Lizenzmeldeblatt müssen korrekt sein. Es werden nur die vom Lizenzchef angefertigten Formulare akzeptiert. Handeinträge, selbst kreierte, irgendwie abgeänderte oder ergänzte Lizenzmeldeblätter sind ab sofort ungültig und können nicht mehr akzeptiert werden. Korrekturen sind sofort an den Lizenzchef zu melden. Er wird Euch dann ein gültiges Lizenzmeldeblatt zustellen. Das Lizenzmeldeblatt muss korrekt ausgefüllt (inklusive Leibchennummern!) und dem gegnerischen Team zusammen mit den Lizenzen zur Kontrolle und Unterschrift vorgelegt werden. Das Heimteam ist verantwortlich, dass die Lizenzmeldeblätter korrekt und unterzeichnet von beiden Teams vor Spielbeginn den Schiedsrichtern übergeben werden. Es werden keine Spiele mehr angepfiffen, bis die Schiedsrichter im Besitz beider gültigen Lizenzmeldeblätter sind! Die Schiedsrichter werden die Lizenzmeldeblätter beider Teams zusammen mit dem Spielbericht einschicken. Die oben genannten Formulare werden zusammen mit den Lizenzen vor Saisonbeginn den Teams zugestellt. Für Kopien sind die Teamverantwortlichen selber besorgt.

Präzisierung zum Spielerpass und zum Lizenzmeldeblatt:

1. Es wird festgehalten, dass der Spielerpass sowohl den linken Teil mit dem Photo des Spielers als auch die **aktuelle** Saisonlizenz (rechter Teil) beinhalten muss.
2. Die Mannschaften sind verpflichtet vor dem Spiel darauf zu achten, dass auf dem Lizenzmeldeblatt bei sämtlichen Spielern die korrekte Rückennummer erfasst ist. Auch die Schiedsrichter sind verpflichtet dies vor dem Spiel so gut wie möglich zu überprüfen. Die Pflicht liegt aber wie bereits erwähnt bei den Mannschaften. Sollte der ZEP-Vorstand hier Versäumnisse bei einzelnen Mannschaften feststellen, so kann der ZEP- Vorstand entsprechende Sanktionen ergreifen/ aussprechen.
3. Vor Spielbeginn müssen die Mannschaften gegenseitig die Lizenzen kontrollieren. Mit der Unterschrift auf dem Lizenzmeldeblatt bestätigt die gegnerische Mannschaft, dass die Lizenzen vorhanden und kontrolliert worden sind. Ist eine Unstimmigkeit vorhanden, so muss **vor** Spielbeginn Protest beim Schiedsrichter eingelegt werden. Während dem Spiel ist **dies nicht mehr**

## **möglich.**

4. Ausnahme bei Punkt 2: Sollte erst während dem Spiel der Verdacht aufkommen, dass ein gesperrter Spieler oder gar ein Spieler ohne Lizenz eingesetzt wird (bzw. ein nichtlizenzierter Spieler spielt unter der Lizenz eines lizenzierten Spielers), so ist dies während dem Spiel unverzüglich dem Schiedsrichter zu melden. Der Schiedsrichter wird dann während der nächsten Drittelpause, bzw. nach dem Spiel sowohl den Spieler, als auch dessen Lizenz prüfen und das Resultat dieser Überprüfung auf dem Matchblatt vermerken.

Wird ein Lizenzvergehen durch die Schiedsrichter erst nach dem Spiel festgestellt, also bereits nach der Unterzeichnung des Matchreports und evtl. erst wenn die Mannschaften bereits geduscht und umgezogen sind, so können die Schiedsrichter dies auf dem Matchreport festhalten. Wichtig ist aber, dass beide Schiedsrichter den Rapport auf dem Matchblatt noch einmal neben dem Eintrag zusätzlich visieren.

## **Nachtragspflicht der Mannschaften**

Die Mannschaften sind bei Saisonbeginn jeweils verpflichtet, nachzuschauen ob alle Daten auf der Web Seite der ZEP korrekt sind. Insbesondere ist zu achten, dass die Sperren der letzten Saison, welche übertragen werden auf die neue Saison korrekt erfasst sind. Sollte die ZEP im Nachhinein feststellen, dass ein gesperrter Spieler eingesetzt worden ist, so wird die fehlbare Mannschaft sanktioniert!

## **Versicherung/Haftung:**

Jeder Spieler der ZEP ist für eine Unfall-Versicherung selbst zuständig. Die ZEP und der Schiri-Pool lehnen sämtliche Haftungen gegenüber Mannschaften und Spieler ab.

## **Gewährleistung des Spielbetriebs:**

Die Mannschaften der ZEP verpflichten sich, den Spielbetrieb der ZEP nicht zu gefährden. Dazu gehört auch eine gute Zahlungsmoral! Aufgrund dessen, dass die ZEP immer wieder bei einzelnen Mannschaften den Zahlungen nachrennen muss, werden ab der 2. Mahnung Mahngebühren von CHF 20.-- erhoben.

Bei Nichteinhaltung dieser Regelung, kann eine Mannschaft sofort aus der ZEP ausgeschlossen werden.

## **Mutationen:**

Die ZEP hat jeweils vom 15.04. bis zur jeweiligen Spielplansitzung Sommerpause. Während dieser Zeit werden keine Mutationen oder Änderungen von Mannschaften (ausser Meldungen von neu eintretenden Mannschaften oder austretenden Mannschaften) entgegengenommen.

**Gegen dieses Reglement kann innert 10 Tagen nach Erhalt schriftlich Einsprache beim ZEP-Vorstand gemacht werden.**

**Zürich, 01. Juli 2023 / ZEP-Vorstand und Schiri-Pool**



## Anhang 1

# Bussenkatalog Saison 2023/2024

---

### Spieldauerdisziplinarstrafen (SPD)

1. SPD in der laufenden Saison:	1 Spielsperre	CHF 100.- Busse
2. SPD in der laufenden Saison:	3 Spielsperren	CHF 200.- Busse
3. SPD in der laufenden Saison:	6 Spielsperren	CHF 400.- Busse
Ab 4. SPD in der laufenden Saison:	Verfügung durch den ZEP-Vorstand	

### Matchstrafe (MS)

1. MS in der laufenden Saison:	3 Spielsperren	CHF 150.- Busse
2. MS in der laufenden Saison:	6 Spielsperren	CHF 300.- Busse
3. MS in der laufenden Saison:	Verfügung durch den ZEP-Vorstand	

### Matchstrafe (MS) bei Vergehen gegen Schiedsrichter oder Offizielle

In jedem Fall erfolgt eine Beurteilung des Falls durch den ZEP-Vorstand!!! Das Urteil und die Höhe der Busse wird durch den ZEP-Vorstand festgelegt !!!

### Lizenzen

Folgen Strafen werden bei Lizenzvergehen festgelegt:

1. Das Spiel wird auf jeden Fall Forfait gewertet
2. Beim ersten Vergehen der fehlerhaften Mannschaft: CHF 100.-- Busse
3. Beim zweiten Vergehen der fehlerhaften Mannschaft: CHF 300.-- Busse
4. Beim dritten Vergehen der fehlerhaften Mannschaft: Ausschluss aus der Liga

Spieler die verbotenerweise bei einer anderen Mannschaft in der ZEP spielen, als bei dieser wo sie in der ZEP lizenziert sind, werden ab dem Zeitpunkt bei Entdeckung der Verfehlung mit 3 Spielsperren bestraft .

### Anmerkungen zu den Bussen:

Die Mannschaften sind gegenüber Ihren Spielern, welche gebüsst werden gemäss obigen Strafenkatalog, solidarisch haftbar. D.h. bezahlt der fehlbare Spieler nicht innert nützlicher Frist seine Busse, so muss seine Mannschaft die Busse übernehmen.

**Zürich, 01. Juli 2023 / ZEP-Vorstand und Schiri-Pool**



## Anhang 2

### ZEP - Verantwortlichkeiten Saison 2023/2024

#### ZEP-Vorstand

##### Präsident/ Spielerpässe / Lizenzen / Adressänderungen

Peter Meyer  
Altwiesenstrasse 86  
8051 Zürich  
Natel: 076/ 322 39 57  
E-Mail: [mepeti@bluewin.ch](mailto:mepeti@bluewin.ch)

##### ZEP-Aktuar

Lukas Ramer  
Oberdorfstrasse 7  
8905 Islisberg  
P: 043/ 818 75 70  
G: 044/ 913 18 10  
Natel: 079/ 728 65 55  
E-Mail: [lukas.ramer@raiffeisen.ch](mailto:lukas.ramer@raiffeisen.ch)

##### Finanzen/ Homepage

Irene Huber  
Altwiesenstrasse 86  
8051 Zürich  
Natel: 079/ 482 17 05  
E-Mail: [irene.huber@hotmail.com](mailto:irene.huber@hotmail.com)

##### Rekursverantwortlicher

Marcel Bausch  
Bahnhofstrasse 15  
6037 Root  
Natel: 079/ 354 82 17  
E-Mail: [marcel.bausch@gmx.ch](mailto:marcel.bausch@gmx.ch)

#### Schiedsrichterwesen/Schiedsrichterpool

##### Schiri – Pool

Spielpläne/ Resultate:	Aufbietung Schiedsrichter:	Bussen/Finanzen Schiripool:
Manfred Frischknecht Postfach 317 8132 Egg	Mario Bernhard Altwiesenstrasse 104 8051 Zürich	Irene Huber Altwiesenstrasse 86 8051 Zürich
Natel: 079/ 354 27 21 Mail: <a href="mailto:zepschiris@zep.ch">zepschiris@zep.ch</a>	Natel: 079/ 378 03 92 Mail: <a href="mailto:zepschiris@zep.ch">zepschiris@zep.ch</a>	Natel: 079/ 482 17 05 Mail: <a href="mailto:irene.huber@hotmail.com">irene.huber@hotmail.com</a>

##### Beisitzer

André Meyer  
Burriweg 4a  
8050 Zürich  
Natel: 079/ 443 82 18  
Mail: [zepschiris@zep.ch](mailto:zepschiris@zep.ch)